- Comment annonce-t-on le score ?

- Comment savoir immédiatement qui est le serveur ?

- Quand a-t-on le droit de s'éponger pendant une manche ?

- Que faire si une balle casse pendant l'échange ?

- Quand doit-on tirer au sort le premier choix ? - Qu'est ce que le second choix ?

- Qu'est ce que la règle d'accélération ?

- Comment juger si une balle repart toute seule dans le camp du lanceur après un rebond chez le relanceur (balle rétro) ?

- Que faire si l'équipe visiteuse est en retard ?

- Comment juger quand l'équipe visiteuse est présente dans le gymnase ?

- Quand pose-t-on des réserves, des réclamations ?

- A quel moment doit-on présenter la composition d'équipe ?

- Que faire si la compo est mauvaise (deux mutés par exemple) ?

- Que faire si la compo comporte un joueur absent ?

- Que faire si un joueur est absent à l'appel de sa première partie ?

- Que faire si un joueur se blesse ou abandonne pendant une partie ?

- Qui a le droit de conseiller un joueur ? - Qui a le droit d'être capitaine ?

- Que faire s'il fait trop froid dans la salle / - Y-a-t-il une température minimum pour jouer?

- A-t-on le droit de s'éponger et de boire un coup au changement de côté à la belle?

- A-t-on le droit d'aller aux toilettes aux changements de manche?

- A-t-on le droit de s'asseoir aux  changements de manche?

- Peut-on coller deux revêtements l'un sur l'autre pour mettre plus d'effets?

- Quelle sont les tailles maximum et minimum d'une raquette?

- Quelle doit être la forme d'une raquette?

- Comment évolue le score si le serveur a effectué un service incorrect ?

- A-t-on le droit de jouer avec une raquette dont un revêtement comporte un trou ?Vous n'avez pas répondu à toutes les questions, une formation est peut-être nécessaire... 😉